



**COPA ALJ BACK TO THE GAME
REGULAMENTO**

DO TORNEIO/JOGOS

1. O torneio será realizado no período de **03 a 26 de novembro**, na sede da rua Marquês do Herval, 280, na Associação Leopoldina Juvenil e a participação é exclusivamente para tenistas associados, a partir de 21 anos, exceto para as categorias 1ª classe que será Livre para qualquer idade. Em caso de chuva, também será utilizada a sede da rua Nova York, 96.
2. Os jogos serão realizados de segunda a quinta-feira, a partir das 18h, com duas rodadas por quadra, nas quadras de 1 a 4 da Sede Marquês do Herval, conforme:
 - Quadras 01 e 02: 18h, 19h e não antes das 20h
 - Quadras 03 e 04: 19h15 e não antes das 20h
3. Em caso de chuva a programação não será alterada, apenas os jogos serão divididos nas quadras cobertas de ambas as Sedes.
4. Os jogos serão na modalidade de simples e duplas disputados em melhor de três sets sendo que o terceiro set será um super *tie-break* (até 10 pontos). **Todos os jogos serão jogados com sistema NO AD, ou seja, sem vantagem.**
5. As inscrições serão aceitas até o dia **28 de outubro**, quarta-feira.
6. Eventuais restrições de horários e/ou dia dos jogos deverão ser informadas no ato da inscrição e ficarão sujeitas à avaliação e aceitação pela Comissão Organizadora e Arbitragem.
7. Após a programação divulgada, os jogos não poderão ser postergados ou transferidos.
8. As categorias em disputa serão as seguintes:
 - Masculino** - 1ª, 2ª e 3ª Classes, 35 anos, 50 anos e 65 (simples e duplas)
 - Feminino** - 1ª, 2ª, 3ª e 4ª Classes (simples e duplas)Observação: a Comissão Organizadora do torneio poderá revisar e alterar qualquer das categorias e número de vagas, caso necessário.
9. O número mínimo para realização de cada categoria é de quatro inscrições.
10. Serão aceitas inscrições para participação em até duas categorias. **Neste caso, os tenistas estão sujeitos a disputarem dois jogos na mesma noite.**
11. A dupla deverá se inscrever pela condição técnica de seu melhor jogador, podendo a **Arbitragem e Comissão Organizadora** reclassificar qualquer dupla que julgar que esteja inscrita em categoria equivocada.
12. Será observado o Código de Conduta vigente na FGT/CBT. As regras do tênis consideram que o Árbitro Geral é a autoridade máxima do torneio para todos os efeitos da parte técnica, especialmente no tocante às decisões de quadra, programação, conduta e disciplina. Violação de Conduta e Tempo



somente podem ser impostas pelo Árbitro Geral, ou auxiliar, sendo de extrema importância a presença de árbitros observando a conduta dos jogadores.

DO FORMATO

13. As categorias com até cinco (5) duplas participantes serão disputadas em um grupo único, onde todos jogarão contra todos. Neste caso o sistema de disputa será “todos x todos”. Quem vencer mais jogos será considerada campeã(o) da categoria.
Observação: O critério de desempate dentro dos grupos e nas categorias disputadas no modo “todos x todos” serão na ordem: número de vitórias, confronto direto, saldo de sets, saldo de games, se permanecer dois tenistas empatados, novamente confronto direto e, por fim, se permanecer três tenistas empatados, sorteio.
14. As categorias com seis (6) a oito (8) duplas serão disputadas em dois (2) grupos e se classificam duas (2) duplas de cada grupo. Os confrontos semifinais serão entre o 1º A X 2º B e o 1º B X 2º A. Os vencedores dos respectivos jogos farão a final.
15. As categorias com nove (9) ou mais duplas participantes serão disputadas em chaves eliminatórias.
16. Na fase classificatória, em caso de interrupção/desistência da partida por lesão ou retirada, serão considerados válidos, para efeitos de classificação e desempate, os games conquistados pelo tenista impossibilitado(a) de seguir na partida. Para fins de saldo, para o(a) vencedor(a) serão acrescidos todos os games necessários para o término regular da partida.

DO WO

17. Os jogadores deverão marcar presença com a **Arbitragem 15 (quinze) minutos antes do horário marcado** para o primeiro jogo de cada rodada. Após a chamada do jogo, será permitido um tempo de tolerância de, no máximo, **15 minutos. A partir deste momento, poderá ser aplicado o WO pela Arbitragem.**
18. Será permitida a inclusão de participantes (não inscritas dentro do período estabelecido) em caso de desistência ou no caso de WO, desde que o(a) desistente não tenha realizado nenhum jogo. Nesse caso terá que estar à disposição da **Arbitragem** nos horários dos jogos de sua categoria. A **Comissão Organizadora**, junto com a **Arbitragem**, fará uma análise técnica e terá direito de aceitar ou não a inclusão.
19. Em caso de WO, a vitória será homologada, para critério de saldos, contando 12 games positivos para o vencedor e, em caso de derrota, de 12 games negativos. No caso de chave ser eliminatória, o WO automaticamente elimina da competição.
20. Em caso de WO (desistência) no grupo classificatório, para efeito de classificação, todos os resultados prévios de todos os participantes deste respectivo grupo, serão anulados, valendo somente os resultados dos que se mantêm na competição.

DOS CASOS OMISSOS

21. Os casos omissos serão resolvidos pela **Arbitragem e Comissão Organizadora** composta pela Diretoria: Lincoln José Silveira Camargo, Luiz Augusto Portal, Maria Claudia Mentz e Ricardo Hoerde.